

# Lästeg Summergäscht



## Harespele stéiere mech beim lessen op der Terrasse!



Bleift roueg / brüsk Bewegunge vermeiden.  
Eng Harespel gräift d'Mënschen net un, ausser si fillt sech bedréit.



Ni d'Harespelen ublosen (CO<sub>2</sub> am Otem = Alarmzeechen fir d'Harespel).



Ganz wichteg ass et op säi Gedrénks opzepassen!  
lessensreschter sollten sou séier wéi méiglech ofgeraamt ginn.



**Präventiv:**

- Planzt Wëllblummen am Gaart (als natierlech Fudderreserve).
- Grell Kleedung lackelt d'Harespelen un (wäiss ass besser).
- Harespele ginn duerch Kraider verschächt (z.B. Basilikum).

## Hëllef, en Harespel-Nascht a mengem Liewensraum!



Keng Panik, mam richtege Verhalen  
besteet souguer beim Nascht keng Gefor.  
(keng hektesch Bewegungen a Vibratioune beim Nascht / d'Entrée net verspären)



D'Harespele si just eng Saison do.  
Spéitstens am November ass d'Nascht eidel a si kommen och net zeréck.



Falls Dir Hëllef braucht, rufft en Harespel-Beroder un:  
natur & ëmwelt (Tel: 290404-1), Umweltberodung Lëtzebuerg (Tel: 247868-31),  
nationalt Netzwierk vu Benevolen ([www.naturemwelt.lu/nos-services/conseil-nature/](http://www.naturemwelt.lu/nos-services/conseil-nature/))

**Präventiv (ab Mee!):** Entdeckt d'Nascht éier et grouss gëtt:

- D'Rolluede reegelméisseg bewegen.
- Däischer Plaze kontrolléieren (Schapp, Spillhaus, ...).



D'Harespele si nützlich Insekten a picke keen, soulaang si net bedréit ginn.



Merci!

Dem Naturschutzgesetz no:

"Ass verbueden all  
Verstümmelung oder net  
gerechtfaerdegt Zerstéierung  
vu wëll Déierenarten"



D'Rettungsdéngschter  
(112) sprange just an,  
wann eng Urgence besteet,  
mat enger akuter  
Gefor fir Persounen!

Mir, d'Harespelberoder,  
sinn do fir lech ze hëllefen!  
Eis Löscht fannt dir hei:  
[www.naturemwelt.lu/  
nos-services/conseil-nature/](http://www.naturemwelt.lu/nos-services/conseil-nature/)



Editeur

[www.ebl.lu](http://www.ebl.lu)  
[info@ebl.lu](mailto:info@ebl.lu)  
(+352) 24786831



An Zesummenaarbecht mat



Publizéiert vun:

